

Fasce di età ammesse

Possono partecipare alle gare bambine e bambini nati negli anni **2012-2013-2014-2015**

Tesseramento e Lista R

Per la partecipazione alla gare sono necessari:

- 1) Cartellino CSI (nb: non tassativo per la partecipazione alla gara ma punibile con ammenda)
- 2) Documento di riconoscimento con foto in originale o in alternativa cartellino Csi con fotografia. Non sono ammesse fotocopie di documenti di identità.
- 3) Le società a inizio gara dovranno fornire regolare lista R elettronica (vedi sito internet <http://tesseramento.csi-net.it/>) con elenco completo di giocatori e dirigenti da iscrivere a referto

Si ricorda che tutti gli atleti dovranno essere obbligatoriamente tesserati CSI.

Giocatori a referto

I giocatori che possono essere iscritti a referto e partecipare al gioco sono minimo 8 massimo 12, in caso cge uina delle squadre si presenti con meno di 8 giocatori, le verrà assegnata partita persa 0-20. E' facoltà delle società accordarsi per la disputa della gara in modo amichevole.

Tempo di gioco e numero di giocatori

Ogni gara sarà disputata in 4 periodi da 8 minuti effettivi ciascuno. I giocatori in campo saranno 5 per ogni squadra. Eventuali periodi supplementari avranno una durata di 4 minuti. E' previsto un time out a squadra per ognuno dei primi tre periodi e due per l'ultimo periodo.

Pallone di gara

Il pallone da utilizzare per le competizioni deve essere di misura standard 5.

Altezza dei tabelloni

I canestri devono essere posizionati ad una altezza pari a 3.05 m.

Punteggio, risultato finale e classifica

La classifica sarà stilata secondo le norme previste dal piano dell'attività del CSI (3 punti per ogni vittoria, 2 punti per ogni vittoria ai supplementari, 1 punto per ogni sconfitta ai supplementari e 0 punti per ogni gara persa).

Palla contesa

Ogni palla contesa sarà gestita con il salto a 2 a metà campo.

Difesa a Zona, Blocchi, Regola degli 8 secondi ed infrazione di campo

Non è consentito difendere a zona e/o utilizzare i blocchi. Non sono previste le infrazioni di 8 secondi e il ritorno in zona difensiva.

E' prevista l'infrazione di 5 secondi sulle rimesse.

Gestione dei cambi

I cambi sono liberi e si possono fare in qualsiasi momento durante la gara. Ovviamente si raccomanda agli allenatori di usare il buonsenso e fare giocare tutti i giocatori presenti a referto.

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno due periodi di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO

Falli

Il limite di falli personali è di 5 per ogni giocatori. Non è previsto nessun BONUS durante la gara; tuttavia, negli ultimi 3 minuti dell'ultimo periodo, ogni fallo prevederà due tiri liberi.

E' previsto il tiro libero aggiuntivo per il fallo subito con canestro realizzato.

Tiro da tre punti

E' previsto il tiro da tre punti.

Manifestazioni Polisportive Regionali

La partecipazione al Trofeo Polisportivo (Sport&Go) e ai tornei di squadra è condizione indispensabile per l'iscrizione alle Manifestazioni Polisportive Regionali (Vedi piano dell'attività CSI LECCO 2020-21)