**GIOCHI DI MOVIMENTO o PRE-SPORTIVI**

**(a scelta in base al tempo a disposizione e agli attrezzi da usare)**

* **Caccia al birillo**

 **Ogni concorrente dovrà eseguire in sola andata un percorso con vari ostacoli o attrezzi fino ad un cerchio che contiene una palla (di pallamano). Dovrà prendere la palla e colpire il bersaglio. Effettuato il tiro, dovrà recuperare il pallone, depositarlo nel cerchio e correre verso il compagno successivo a cui darà il “cinque”. Vince la squadra che colpisce più bersagli.**

* **La poltrona**

 **Le squadre si dispongono in fila indiana perpendicolarmente ad una rete (mt. 2). Un giocatore si siede su una sedia dietro la rete (circa 2 mt). A turno i giocatori in fila devono lanciare la palla sopra la rete e il compagno sulla sedia dovrà cercare di prenderla al volo. Una volta presa la palla, il giocatore seduto si porta in fondo alla fila, mentre chi ha tirato la palla si siede. Se la palla non viene presa al volo, chi ha tirato deve recuperare la palla. Ogni pallone preso al volo vale un punto. Vince la squadra che totalizza più punti.**

* **Staffetta collettiva**

 **Le squadre si dispongono in fila indiana dietro la linea di partenza. Al via, i primi giocatori di ogni squadra partono di corsa, aggirano la boa e al ritorno vanno in coda alla fila e passano il testimone all’ultimo della fila che con passaggi di mano in mano lo fanno arrivare al primo della fila che parte di corsa e così di seguito. Vince la squadra che eseguirà più volte il percorso.**

* **Prendi e scappa**

**Ogni squadra è in fila dietro 4/5 cerchi posati a terra. Al via il primo concorrente salta nel primo cerchio, lo solleva e saltellando a piedi pari nei cerchi poi lo deposita dopo l’ultimo cerchio e poi di corsa ritorna alla partenza, dà il 5 al compagno successivo e si mette in coda. Vince la squadra che arriva prima alla linea d’arrivo posta a 20/25 metri.**

* **Bastoni in equilibrio**

**La squadra si dispone in fila indiana dietro la linea di partenza. Al primo bambino è consegnato un bastone. Al via, deve correre verso la boa ( circa 15/20 mt) tenendo il bastone in equilibrio sul dito indice o sul palmo della mano. Aggirata la boa deve ritornare alla linea di partenza e passare il bastone al compagno successivo. Se il bastone cade, bisogna recuperarlo e ripartire da dove è caduto.**

* **Palla in rotula**

**La squadra si dispone in fila indiana dietro la linea di partenza. Il primo partente deve tenere una palla tra le ginocchia. Deve compiere un percorso di andata e ritorno (circa 10/15 metri) saltellando senza perdere il pallone. All’arrivo consegna il pallone al compagno successivo.**