

TROFEO POLISPORTIVO GIOVANILE PER RAGAZZI DA 8 A 13 ANNI

ESORDIENTI 8-10 ANNI

FINALITÀ

La proposta ha quale fine la promozione di una attività sportiva ed educativa aperta ai valori più belli e significativi dello sport. Le manifestazioni proposte dovranno trasmettere ai ragazzi, oltre agli aspetti tecnici e motori, i valori della partecipazione, della solidarietà e della sana competizione.

CONTENUTI

L'attività viene realizzata sulla base di uno sport di squadra (maschile, femminile, misto).

I contenuti psico-motori (tecnici, tattici, comportamentali) devono però essere sviluppati con un'attenzione particolare alla crescita fisica e personale dei partecipanti.

È necessario pertanto studiare un percorso formativo polivalente che consenta ai partecipanti di acquisire le giuste capacità motorie ed insieme assimilare i valori promossi dal CSI.

L'esperienza può essere arricchita anche da attività non specificatamente sportive-motorie, che abbiano i contenuti e le finalità sopra esposte. La componente ludica dello sport deve essere tutelata ed esaltata in ogni occasione.

I contenuti si possono così riassumere:

A) Incontri sportivi a squadre (sport primario)

Calcio a 5, Calcio a 7, Minivolley, Minibasket.

Con riferimento alle varie discipline sportive, vengono proposti, seppure con regole semplificate ed adeguate, dei tornei o campionati sviluppati secondo delle formule adatte a favorire il confronto più ampio possibile tra tutti i partecipanti.

Nella formulazione del calendario si può anche prescindere dallo schema "tipico" e rigido legato al numero degli iscritti, individuando criteri diversi per l'abbinamento delle squadre o degli atleti.

La direzione degli incontri è bene sia affidata ad arbitri (anche dirigenti-arbitri) adeguatamente formati ed informati sulle particolarità dell'attività proposta. La funzione e responsabilità educativa di queste figure assume, in questa fascia di età, un'importanza ancora maggiore e pertanto non va sottovalutata e disattesa.

B) Incontri "polisportivi" a squadre e/o individuali

Giochi sportivi semplificati basati su discipline diverse da quelle normalmente praticate: Rugby, Pallamano, Softball, Hockey su prato; Attività individuali: Atletica leggera, Tennistavolo.

Sebbene il Trofeo sia imperniato su una specifica disciplina sportiva, è necessario proporre ai partecipanti alcune occasioni in cui possano sperimentare dei giochi sportivi diversificati per gesti motori, regole, attrezzi, spazi ecc. rispetto alla disciplina normalmente praticata.

È necessario preparare con attenzione questi appuntamenti offrendo tutte le condizioni affinché i giochi siano partecipati (valorizzati e premiati come gli incontri sportivi) e condivisi (scelti e definiti da tutti i dirigenti/allenatori delle squadre/atleti iscritte/i).

Possibilmente vanno programmati almeno uno sport di squadra e uno sport individuale. È bene affidare la "direzione" di queste attività ad animatori e arbitri opportunamente preparati e motivati.

C) Manifestazioni o Feste polisportive

Appuntamenti basati su giochi polivalenti o semplicemente occasioni d'incontro e gioco fine a se stesso.

Con l'intento di coinvolgere i partecipanti in esperienze che non si limitino ai soli aspetti tecnici e motori propri dei giochi sportivi e polisportivi, è necessario proporre (in particolare nelle feste) delle esperienze in grado di stimolare, sviluppare ed affinare altre capacità psico-fisiche dei partecipanti.

Attraverso giochi d'animazione, conoscenza e d'espressione (realizzati possibilmente su contenuti motori) è possibile arricchire la proposta con esperienze molto utili per la formazione della personalità, socialità e senso civico e di appartenenza degli atleti. Pur trattandosi di attività squisitamente ludiche, è necessario programmarle e realizzarle con serietà e con la giusta attenzione.

È bene affidare la gestione di questi giochi ad animatori preparati e dotati delle adeguate capacità aggreganti e coinvolgenti.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

La proposta deve assumere una forma di attività continuativa con frequenza settimanale. Il contesto migliore in cui sviluppare i contenuti motori polivalenti è il "momento" dell'allenamento mentre gli altri contenuti educativi possono essere meglio sviluppati durante il confronto "tecnico" e le occasioni d'incontro con gli altri partecipanti.

L'attività deve essere strutturata in un torneo articolato in una serie di incontri monosportivi, di incontri polisportivi e di feste. Si può ipotizzare anche l'organizzazione di un torneo diviso in più fasi (zonale, provinciale e/o regionale) che comunque non siano selettive e/o precludano in alcun modo la partecipazione degli atleti.

Alcune giornate del torneo a squadre possono abbinare più tipologie di

attività (es. incontro sportivo più gioco polisportivo) o prevedere lo svolgimento con raggruppamenti di più squadre anche di diverse discipline (es. incontri tipo little-match - mini feste dello sport).

• Regole tecniche

Riguardo le regole tecniche dei giochi sportivi, bisogna individuare, analizzando distintamente ogni disciplina sportiva, le aree di intervento considerando i seguenti aspetti:

- l'età e le capacità psico-fisiche dei partecipanti (es. ridimensionare gli spazi, ridurre e modulare i tempi di gioco, usare attrezzi adeguati, semplificare/adeguare/abolire alcune regole);
- la necessità di un coinvolgimento equo ed indiscriminato di tutti i ragazzi (es. sostituzioni libere, rotazione obbligatoria);
- il riconoscimento dell'impegno e della partecipazione dei soggetti interessati all'attività (es. premiare anche le sconfitte, le squadre con allenatori qualificati e la partecipazione con premi o bonus).

È inoltre opportuno prevedere alcune occasioni (feste) in cui i partecipanti possano sviluppare dei giochi polivalenti insieme ai propri allenatori e genitori (es. orienteering a squadre, staffette, giochi in acqua, sulla neve ecc.) e giochi tra squadre miste (composte da atleti di diverse Società).

• Classifica

La classifica del torneo deve essere determinata dai risultati conseguiti in tutte le prove; per le manifestazioni e le feste polisportive si terrà conto solo della partecipazione.

• Formazione

Bisogna predisporre un percorso formativo per gli allenatori/educatori che contempli elementi quali lo scambio di esperienze e la formazione on-site. Bisogna inoltre proporre, regolarmente durante il torneo, degli incontri tecnico-organizzativi per i dirigenti in cui analizzare i diversi aspetti dell'attività.

INDICAZIONI REGOLAMENTARI

• Norme generali per gli sport primari

Ogni Società può iscrivere un numero illimitato di squadre composte da atleti di entrambi i sessi. Le squadre possono presentare in campo un numero qualsiasi di giocatori. Le Società saranno invitate a comporre le squadre nel modo più equilibrato possibili (maschi e femmine, "grandi" e "piccoli", numero adeguato di giocatori ecc.).

Due o più squadre iscritte allo stesso torneo e appartenenti alla stessa Società non possono scambiarsi i giocatori. A tale proposito viene considerata determinante la prima distinta atleti.

Sono consentite, compatibilmente con le problematiche inerenti la gestione del calendario, iscrizioni di nuove squadre anche a Torneo iniziato. In questo caso le nuove squadre iscritte verranno classificate solamente in funzione del numero di incontri effettivamente disputati.

Alcuni incontri potranno svolgersi secondo la formula tipo "Little Match" coinvolgendo contemporaneamente tre o più squadre.

Il calendario può prevedere eventualmente anche raggruppamenti di due o più incontri sullo stesso campo.

Le sostituzioni sono obbligatorie per tutti gli atleti iscritti a referto. Di norma, un atleta sostituito può comunque rientrare in campo.

Tutti gli iscritti sono tenuti a partecipare ad ogni momento del torneo. In particolare gli atleti dovranno essere coinvolti attivamente in tutti i momenti di gioco. Negli incontri sportivi, questa regola si traduce nella necessità di coinvolgere nel gioco attivo tutti gli atleti per almeno 1/3 della durata complessiva di un incontro.

Il responsabile di ogni squadra deve consegnare all'arbitro, prima dell'inizio dell'incontro, una copia della distinta atleti debitamente compilata in tutte le sue parti ed accompagnata da tutte le tessere CSI dei partecipanti. Il dirigente responsabile deve anche esibire un proprio documento d'identità.

Prima e dopo l'incontro sono obbligatori i saluti tra tutti gli atleti ed i dirigenti delle squadre impegnate nella gara.

La classifica verrà stilata in funzione della media dei punti a partita conseguiti dalle squadre in tutti gli incontri disputati.

Le Società ospitanti cureranno di predisporre un'adeguata accoglienza delle squadre avversarie (saluti, merenda, giochi ecc.).

• **Modalità per lo svolgimento degli incontri sportivi (sport primari)**

Il calendario degli sport primari può prevedere:

- a) una prima serie di incontri da disputarsi nel periodo autunnale (elaborata in funzione della dislocazione territoriale delle squadre iscritte) ed una seconda serie (elaborata in funzione dei valori espressi dalle squadre nella prima parte) da disputarsi nel periodo primaverile;
- b) una serie di incontri dove tutte le squadre si confrontano.

Una delle due soluzioni sarà scelta dalla Commissione organizzatrice in funzione del numero di squadre iscritte e di altre eventuali considerazioni.

Nella formulazione del programma delle gare sarà necessario considerare le esigenze di tutte le agenzie educative, in particolare le attività liturgiche e pastorali delle Parrocchie.

• **Incontri "polisportivi"**

Una componente fondamentale dell'attività è rappresentata da questo tipo di giochi. Sul modello di gioco della disciplina sportiva scelta vengono rielaborate ed adattate alcune regole, vengono ridimensionati lo spazio ed il tempo di gioco ecc.; in definitiva il tutto si adegua alle capacità del ragazzo e alle finalità educative che se ne possono trarre. Durante il torneo verranno quindi proposti, anche contestualmente ad alcune giornate dedicate allo sport primario, incontri basati su discipline diverse da quelle normalmente praticate dalle squadre coinvolte.

Gli sport proposti dovranno essere almeno due (uno di squadra e uno individuale).

Le regole specifiche di ogni sport proposto verranno pubblicate separatamente al presente regolamento divenendone comunque parte integrante.

Per queste attività verranno compilate delle "classifiche a squadre" secondo le seguenti modalità:

- negli sport di squadra la classifica terrà conto delle gare disputate e della formula utilizzata;
- negli sport individuali all'atleta primo classificato sarà assegnato un punteggio pari al numero dei partecipanti e si procederà per tutti gli altri scalandolo di un punto sino all'ultimo cui sarà assegnato un punto.

Per la classifica saranno presi in considerazione, per ogni squadra, i 4 migliori risultati dei suoi atleti.

Tutte le squadre classificate saranno suddivise in tre fasce; qualora il numero complessivo delle squadre classificate non fosse multiplo di tre, il numero maggiore di squadre sarà quello della terza fascia e, occorrendo, della seconda fascia. Esempio:

- squadre 18: 6 - 6 - 6;
- squadre 20: 6 - 7 - 7;
- squadre 19: 6 - 6 - 7.

Per la classifica del torneo polisportivo saranno assegnati:

- 3 punti alle squadre della prima fascia;
- 2 punti alle squadre della seconda fascia;
- 1 punto alle squadre della terza fascia.

• Manifestazioni e Feste polisportive

Con l'intento di far sperimentare ai partecipanti alcune nuove esperienze motorie in particolari ambienti di gioco e con attrezzi diversi dal "solito", si proporranno alcuni giochi polivalenti nell'ambito di alcune "feste dello sport". Per i giochi da proporre si potrà fare riferimento alle pubblicazioni del CSI.

Alle feste possono partecipare tutti i ragazzi, i genitori, i parenti, gli amici e simpatizzanti iscritti o interessati alle attività del Torneo.

Il responsabile della Società dovrà comunque compilare una distinta degli atleti presenti iscritti al Torneo polisportivo e, su richiesta della commissione organizzatrice, dovrà comunicare anche i nominativi degli altri partecipanti.

Il tipo, la durata ed il programma delle feste verrà stabilito in fase di programmazione, successivamente verrà verificato con le Società iscritte e comunicato ufficialmente almeno due settimane prima della data di svolgimento.

Per lo svolgimento dei giochi della manifestazione, gli atleti partecipanti potranno essere suddivisi in gruppi misti.

Ad ogni squadra verrà assegnato un punteggio di partecipazione valido per la classifica generale; tale punteggio si otterrà secondo il criterio descritto più avanti.

• Momenti associativi

All'interno delle manifestazioni, o in altre particolari occasioni, potranno essere proposti degli incontri formativi finalizzati alla trasmissione e all'approfondimento dei valori educativi di questa attività.

L'attiva partecipazione a questi momenti verrà tenuta in considerazione secondo quanto previsto dal Regolamento generale.

• Punteggio di partecipazione

Per determinare il punteggio di partecipazione da assegnare alla squadra negli incontri del torneo, ove previsto (es. manifestazioni e feste polisportive), verrà applicato il seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che ha partecipato con un numero di atleti superiore al doppio del minimo previsto;
- 2 punti alla squadra che ha partecipato con un numero di atleti fino al doppio del minimo previsto;
- 1 punto alla squadra che ha partecipato con un numero di atleti fino al minimo previsto;
- 0 punti alla squadra che non ha partecipato.

Il numero minimo di atleti previsto per ciascuno sport primario è quello indicato più avanti in "Esempi di regolamento adeguati alla proposta"

ESEMPI DI REGOLAMENTO ADEGUATI ALLA PROPOSTA**• CALCIO A 5**

L'incontro si disputa con cinque giocatori per squadra. La partita è comunque valida (può iniziare o continuare) se entrambe le squadre hanno più di tre giocatori in campo (non è obbligatorio che una squadra si adegui al numero di giocatori della squadra avversaria). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di quattro giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone n° 4.

I due tempi di gioco durano 20 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti.

Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, 1 Time-Out della durata di 1 minuto.

Le sostituzioni "volanti" sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere che può essere effettuata solo durante un'interruzione di gioco. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore.

Il tipo di punizione va dichiarato dall'arbitro, oltre che con il consueto gesto, anche verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre.

Il passaggio volontario al portiere è consentito.

È prevista l'espulsione temporanea della durata di 5 minuti che viene notificata col cartellino azzurro. Il giocatore espulso temporaneamente può essere sostituito.

Se la gara finisce in parità, la vincente verrà designata mediante i calci di rigore battuti col "sistema veloce", secondo quanto previsto dall'art. 128 delle "Norme per l'attività sportiva del CSI": 5 rigori per squadra e, in caso di parità, a oltranza.

I punti per la classifica verranno assegnati col seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
- 2 punti alla squadra che vince la gara con i rigori;
- 1 punto alla squadra che perde la gara con i rigori;

- 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Calcio a 5.

• CALCIO A 7

L'incontro si disputa con sette giocatori per squadra. La partita è comunque valida (può iniziare o continuare) se entrambe le squadre hanno più di quattro giocatori in campo (non è obbligatorio che una squadra si adegui al numero di giocatori della squadra avversaria). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di cinque giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone n° 4.

I due tempi di gioco durano 20 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, 1 Time-Out della durata di 1 minuto.

Le sostituzioni "volanti" sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere che può essere effettuata solo durante un'interruzione di gioco. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore.

Il tipo di punizione va dichiarato dall'arbitro, oltre che con il consueto gesto, anche verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre.

Il passaggio volontario al portiere è consentito.

Si applica la regola della posizione irregolare nell'area piccola sui calci da fermo (rimessa laterale, punizioni, calcio di rinvio e calcio d'angolo).

È prevista l'espulsione temporanea della durata di 5 minuti che viene notificata col cartellino azzurro. Il giocatore espulso temporaneamente può essere sostituito.

Se la gara finisce in parità, la vincente verrà designata mediante i calci di rigore battuti col "sistema veloce", secondo quanto previsto dall'art. 128 delle "Norme per l'attività sportiva del CSI": 5 rigori per squadra e, in caso di parità, a oltranza.

I punti per la classifica verranno assegnati col seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
- 2 punti alla squadra che vince la gara con i rigori;
- 1 punto alla squadra che perde la gara con i rigori;
- 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Calcio a 7.

• MINIVOLLEY

L'incontro si disputa con quattro giocatori per squadra. La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di quattro giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone da Minivolley in gomma leggera.

La dimensione del campo di Minivolley è di 6 metri per 9, corrispondenti alla seconda linea di un campo regolamentare. La rete è fissata ad una altezza di 2,10 metri.

L'incontro si disputa al meglio dei 3 set seguendo secondo il Rally Point System. Il terzo set è obbligatorio ed al 13° punto si cambia campo.

Tutti e tre i set terminano al 25° punto se una delle due squadre si avvantaggia di almeno 2 punti, altrimenti si procede ad oltranza fino a quando una delle due si avvantaggia di 2 punti o raggiunge per prima il 27° punto.

Le sostituzioni avvengono a rotazione, nel senso che il giocatore che deve andare in battuta (zona 4) deve essere sostituito da un atleta in panchina ad ogni cambio palla. L'ordine di entrata in campo dei giocatori non può variare durante lo stesso set.

Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

Dopo tre punti consecutivi effettuati dalla stessa squadra si effettua un cambio palla.

È depenalizzato il fallo di doppia o trattenuta sul primo tocco di palla. Se il primo tocco in ricezione della battuta è effettuato in palleggio la palla non può essere rinviata direttamente nel campo avversario.

Solamente le azioni che comportino un'invasione di campo che danneggi in modo evidente il gioco della squadra avversaria sono ritenute fallose.

Il ritardo in battuta dell'atleta al servizio non costituisce un'infrazione; è invece infrazione il fallo di piede.

Particolari falli giudicati gravi dall'arbitro (atteggiamenti sleali, falli intenzionali, ecc.) possono essere puniti con l'esclusione temporanea dal gioco per la durata di un set. Il giocatore escluso temporaneamente dal gioco può comunque essere sostituito.

I punti per la classifica sono assegnati secondo il seguente criterio: 3 punti alla squadra vincente; 2 punti alla squadra perdente per 1 a 2; 1 punto alla squadra perdente per 0 a 2 che abbia però totalizzato nei due set un punteggio pari o superiore a 25, 0 (zero) punti negli altri casi.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Minivolley.

• MINIBASKET

L'incontro si disputa con almeno cinque giocatori per squadra. La partita deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di tre giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone tipo Minibasket. La dimensione del campo è quella di un normale campo da pallacanestro. Il canestro è fissato ad una altezza di 2,60 metri.

L'incontro è suddiviso in quattro periodi della durata di 8 minuti effettivi ciascuno. Non saranno disputati tempi supplementari. Possono essere anche proposte formule di gioco diverse.

Tutti gli atleti iscritti a referto dovranno prendere parte al gioco.

Per quanto attiene alla regola dei "3 secondi", l'infrazione verrà segnata solo quando un giocatore sosta volontariamente nella "zona dei 3 secondi" per ricevere la palla.

L'arbitro non è obbligato a toccare il pallone in occasione della rimessa laterale.

Non è permessa la difesa a zona, pertanto è obbligatoria la difesa individuale. Dopo la realizzazione di un canestro o dopo una rimessa in gioco in zona di difesa, l'azione difensiva può essere effettuata solo nella propria metà campo.

È istituita l'espulsione temporanea in sostituzione dell'espulsione, tranne nei casi in cui ci sia un atto di violenza o in cui sia già stato assegnato allo stesso giocatore un fallo tecnico o un'altra espulsione temporanea. Essa comporterà l'esclusione temporanea dal gioco per un periodo di 8 minuti continuativi. Il giocatore escluso temporaneamente dal gioco potrà comunque essere sostituito.

L'espulsione temporanea sarà punita sul campo con due tiri liberi, sarà segnata sul referto con "S" e sarà considerata come due tecnici; la segnalazione arbitrale sarà la stessa dell'espulsione.

I punti per la classifica sono assegnati secondo il seguente criterio: 3 punti per la vittoria; 2 punti per il pareggio; 1 punto per la sconfitta.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Minibasket.

RAGAZZI 11-13 ANNI

FINALITÀ

L'attività per i ragazzi dagli 11 ai 13 anni costituisce il momento di raccordo tra l'esperienza tipicamente polisportiva della cat. Esordienti e la scelta consapevole e tecnicamente curata della disciplina sportiva da praticare.

Viene esaltata in questa fascia di età il prendere coscienza, giorno per giorno, del "sapere fare" una cosa e, quindi, anche del "saper praticare" uno sport, evitando di anticipare scelte definitive, tenendo ancora ampia la prospettiva di sapere fare cose diverse, recuperando la capacità di espressione di se stessi attraverso il gesto sportivo.

In questa prospettiva il trofeo polisportivo privilegia per i ragazzi e le ragazze la scelta dell'attività d'una specifica disciplina sportiva ma ne allarga le potenzialità proponendo altre esperienze di squadra e coinvolgendo gli atleti in alcune discipline individuali.

In questo modo viene dato il giusto peso all'esperienza del "torneo" non trascurando la necessità che in questa fascia d'età gli aspetti ludici e polivalenti sono ancora indispensabili per una corretta crescita dei ragazzi e un'occasione privilegiata per farli stare insieme nello sport e attraverso lo sport.

CONTENUTI

L'attività per i ragazzi si svolge attraverso la proposta di tornei per alcune discipline sportive, scelte tra quelle più praticate nel CSI e più vicine al modo di essere e di fare sport degli atleti di questa età.

I tornei saranno svolti col dovuto rigore tecnico ed organizzativo ma i regolamenti conterranno tutta una serie di proposte e di innovazioni per rendere l'attività più aderente ai bisogni dei ragazzi e alle loro esigenze educative.

Accanto ai tornei per le varie discipline sportive saranno proposte manifestazioni di discipline sportive poco praticate ma molto interessanti per la tipologia dei ragazzi di questa età e una serie di sport individuali che costituiscono la base di tutti i gesti sportivi.

La struttura della manifestazione esalterà la valenza dello sport di base, temperato solo dalle rinunce nelle altre manifestazioni e nel contempo farà emergere la "squadra polisportiva" quella cioè che riuscirà a fare meglio sia nella disciplina sportiva prescelta sia nelle manifestazioni aggiuntive.

INDICAZIONI REGOLAMENTARI

1. Tornei di squadra del Trofeo Polisportivo

La manifestazione si svolge attraverso tornei delle discipline indicate di seguito:

<i>Maschili</i>	<i>Femminili</i>	<i>Misto</i>
Calcio 5	Calcio 5	
Calcio 7	Calcio 7	
Calcio 11		
Pallavolo	Pallavolo	Pallavolo
Pallacanestro	Pallacanestro	

Ogni disciplina sportiva si svolgerà con le modalità e le caratteristiche riportate più avanti in "Esempi di regolamento adeguati alla proposta".

2. Manifestazioni di squadra aggiuntive

Il calendario della manifestazione dovrà prevedere, accanto alla disputa degli sport di squadra di cui al punto 1, l'organizzazione di manifestazioni riguardanti le seguenti discipline sportive:

- Pallamano (maschile e femminile);
- Hockey su prato (maschile e femminile);
- Softball (maschile e femminile);
- Rugby (maschile).

Ogni squadra parteciperà di norma a due manifestazioni di queste discipline sportive; è obbligatoria la partecipazione ad almeno una di esse.

3. Sport individuali

Tutti gli atleti facenti parte delle squadre che partecipano ai tornei di cui al punto 1 devono prendere parte ad almeno una manifestazione di almeno una delle seguenti discipline sportive:

- Atletica leggera;
- Tennistavolo.

4. Svolgimento dei tornei degli sport primari

I tornei di cui al punto 1 devono avere il carattere della continuità e svolgersi durante l'intera durata dell'anno sportivo.

5. Svolgimento delle manifestazioni degli sport di squadra aggiuntivi

Le manifestazioni riservate agli sport di squadra aggiuntivi si svolgeranno in appositi momenti dell'anno sportivo e in date nelle quali vengono sospese le attività riservate agli sport di cui al punto 1.

Di norma si svolgeranno attraverso concentramenti della durata di una giornata o di un fine settimana. Le squadre saranno appositamente preparate a svolgere tali manifestazioni attraverso un team tecnico costituito a livello di Comitato o di Zone.

Saranno presi gli opportuni accordi con le Federazioni interessate per il sostegno tecnico, la fornitura di materiali, la messa a disposizione di tecnici per brevi corsi o interventi diretti nelle Società e il coordinamento tecnico delle manifestazioni; sarà chiesto pure alle Federazioni di garantire l'arbitraggio di queste manifestazioni magari in sinergia con operatori messi a disposizione dal CSI e opportunamente preparati da parte degli organi tecnici federali.

6. Svolgimento degli sport individuali

Tutti gli atleti facenti parte delle squadre di cui al punto 1 devono partecipare ad almeno una disciplina sportiva individuale tra quelle previste (atletica leggera e tennistavolo).

Gli sport individuali si svolgeranno con le seguenti modalità:

- *Atletica leggera*: ciascun Comitato organizzerà una o più manifestazioni tenendo conto delle strutture e della tipologia delle proprie squadre, evitando, per quanto possibile, la corsa su strada e la corsa campestre (discipline che gli atleti possono svolgere già all'interno della Joy Cup). Sarebbe opportuno organizzare una prova multipla (60 - lungo - peso o vortex) che è possibile realizzare anche senza pista adattando una piazza o un campo di calcio;
- *Tennistavolo*: si può scegliere la formula del torneo individuale (e in questo caso è opportuno pensare a una vera e propria festa della racchetta con diversi tavoli) o quella della squadra (e in tal caso si può pensare a un torneo che si sviluppa in parallelo durante tutto il corso dell'anno) o ad ambedue le tipologie.

7. Regolarità della partecipazione agli sport aggiuntivi e a quelli individuali

Ciascuna squadra deve partecipare alle manifestazioni degli sport aggiuntivi e a quelle degli sport individuali con un numero di atleti pari almeno al numero minimo necessario per iniziare la gara della disciplina sportiva di cui al punto 1 per la quale è iscritta al torneo.

In caso di un numero inferiore di atleti la partecipazione della società sarà ritenuta irregolare.

8. Punti da assegnare negli sport aggiuntivi e in quelli individuali

In occasione dello svolgimento degli sport aggiuntivi e di quelli individuali, verranno compilate delle "classifiche a squadre" secondo le seguenti modalità:

- negli sport di squadra la classifica terrà conto delle gare disputate e della formula utilizzata;
- negli sport individuali all'atleta primo classificato sarà assegnato un punteggio pari al numero dei partecipanti e si procederà per tutti gli altri scalandoli di un punto sino all'ultimo cui sarà assegnato un punto.

Per la classifica saranno presi in considerazione, per ogni squadra, i migliori 4 risultati dei suoi atleti.

Tutte le squadre classificate saranno suddivise in tre fasce; qualora il numero complessivo delle squadre classificate non fosse multiplo di tre, il numero maggiore di squadre sarà quello della terza fascia e, occorrendo, della seconda fascia.

Esempio:

- squadre 18: 6 - 6 - 6;
- squadre 20: 6 - 7 - 7;
- squadre 19: 6 - 6 - 7.

Per la classifica del torneo polisportivo saranno assegnati:

- 3 punti alle squadre della prima fascia;

- 2 punti alle squadre della seconda fascia;
- 1 punto alle squadre della terza fascia.

9. Penalizzazioni per la mancata partecipazione agli sport aggiuntivi e/o a quelli individuali

Alle squadre che non partecipano ad almeno 1 manifestazione di sport aggiuntivi verrà inflitta la penalizzazione nella classifica polisportiva di 1 punto per rinuncia.

Parimenti verrà considerata rinuncia e comporterà la detrazione di 1 punto nella classifica polisportiva la mancata partecipazione ad almeno 1 manifestazione di sport individuali.

10. Modalità per la compilazione delle classifiche finali

Per ogni disciplina sportiva di cui al punto 1 verranno compilate due classifiche:

- a) la classifica tecnica secondo le regole e i criteri propri di ciascuna disciplina sportiva;
- b) la classifica polisportiva che terrà conto dei risultati della disciplina sportiva di cui al punto 1 e di quelli conseguiti nelle altre manifestazioni, ivi comprese le detrazioni previste per le rinunce di cui al precedente punto 9.

11. Fase regionale

Alla fase regionale, per ogni Comitato e per ciascuno dei tornei di cui al punto 1, verranno ammesse:

- la squadra vincitrice della classifica tecnica a condizione che non abbia avuto nessuna rinuncia negli sport aggiuntivi o negli sport individuali; in tal caso verrà sostituita da quella che la segue in classifica che sia in regola con tale disposizione;
- la squadra vincitrice la classifica polisportiva o la seconda se coincide con la vincitrice del torneo.

La fase regionale si svolgerà con le stesse modalità delle fasi locali e potrà comprendere anche due momenti: una fase preliminare per svolgere una parte dei tornei monosportivi e una fase finale alla quale comunque devono prendere parte tutte le squadre iscritte.

12. Fase nazionale

Alla fase nazionale, per ogni Regione e per ciascuno dei tornei di cui al punto 1, verranno ammesse:

- la squadra vincitrice la classifica tecnica purché abbia partecipato a tutti gli sport aggiuntivi e a quelli individuali previsti nella fase regionale;
- la squadra vincitrice la classifica polisportiva, o la seconda se coincide con la vincitrice del torneo.

ESEMPI DI REGOLAMENTO ADEGUATI ALLA PROPOSTA

• CALCIO A 5

L'incontro si disputa con cinque giocatori per squadra. La partita è comunque valida (può iniziare o continuare) se entrambe le squadre hanno

più di tre giocatori in campo (non è obbligatorio che una squadra si adegui al numero di giocatori della squadra avversaria). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di quattro giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone n° 4.

I due tempi di gioco durano 20 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti.

Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, 1 Time-Out della durata di 1 minuto.

Le sostituzioni "volanti" sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere che può essere effettuata solo durante un'interruzione di gioco. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore.

Il tipo di punizione va dichiarato dall'arbitro, oltre che con il consueto gesto, anche verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre.

È prevista l'espulsione temporanea della durata di 5 minuti che viene notificata col cartellino azzurro. Il giocatore espulso temporaneamente può essere sostituito.

Se la gara finisce in parità, la vincente verrà designata mediante i calci di rigore battuti col "sistema veloce", secondo quanto previsto dall'art. 128 delle "Norme per l'attività sportiva del CSI": 5 rigori per squadra e, in caso di parità, a oltranza.

I punti per la classifica verranno assegnati col seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
- 2 punti alla squadra che vince la gara con i rigori;
- 1 punto alla squadra che perde la gara con i rigori;
- 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Calcio a 5.

• CALCIO A 7

L'incontro si disputa con sette giocatori per squadra. La partita è comunque valida (può iniziare o continuare) se entrambe le squadre hanno almeno quattro giocatori in campo (non è obbligatorio che una squadra si adegui al numero di giocatori della squadra avversaria). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di quattro giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone n° 5.

I due tempi di gioco durano 20 minuti ciascuno con un intervallo di almeno 5 minuti.

Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, 1 Time-Out della durata di 1 minuto.

Le sostituzioni "volanti" sono consentite in numero illimitato. Fa ecce-

zione la sostituzione del portiere che può essere effettuata solo durante un'interruzione di gioco. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore. È prevista l'espulsione temporanea della durata di 5 minuti che viene notificata col cartellino azzurro. Il giocatore espulso temporaneamente può essere sostituito.

Se la gara finisce in parità, la vincente verrà designata mediante i calci di rigore battuti col "sistema veloce", secondo quanto previsto dall'art. 128 delle "Norme per l'attività sportiva del CSI": 5 rigori per squadra e, in caso di parità, a oltranza.

I punti per la classifica verranno assegnati col seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
- 2 punti alla squadra che vince la gara con i rigori;
- 1 punto alla squadra che perde la gara con i rigori;
- 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Calcio a 7.

• CALCIO A 11

L'incontro si disputa con undici giocatori per squadra. La partita è comunque valida (può iniziare o continuare) se entrambe le squadre hanno almeno sette giocatori in campo (non è obbligatorio che una squadra si adegui al numero di giocatori della squadra avversaria). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di sette giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone n° 5.

I due tempi di gioco durano 20 minuti ciascuno con un intervallo di 10 minuti.

Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, 1 Time-Out della durata di 1 minuto.

Tutti i giocatori iscritti in distinta, sino ad un massimo di 18, possono entrare in campo secondo quanto previsto per le sostituzioni.

È prevista l'espulsione temporanea, la quale:

- viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- ha la durata di 5' ed è comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;

- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea si configura come "ammonizione con diffida" e si somma, con tale tipologia, alle altre ammonizioni subite.

Se la gara finisce in parità, la vincente verrà designata mediante i calci di rigore battuti col "sistema veloce", secondo quanto previsto dall'art. 128 delle "Norme per l'attività sportiva del CSI": 5 rigori per squadra e, in caso di parità, a oltranza.

I punti per la classifica verranno assegnati col seguente criterio:

- 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
- 2 punti alla squadra che vince la gara con i rigori;
- 1 punto alla squadra che perde la gara con i rigori;
- 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento del Calcio.

• PALLAVOLO

L'incontro si disputa con almeno sei giocatori per squadra. La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di sei giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

La rete è fissata ad una altezza di 2,15 metri.

L'incontro si disputa al meglio dei 2 set secondo il Rally Point System.

Le sostituzioni avvengono secondo quanto previsto dal regolamento di gioco.

I punti per la classifica sono assegnati secondo il seguente criterio:

- 3 punti alla squadra vincente per 2-0;
- 2 punti alla squadra vincente per 2-1;
- 1 punto alla squadra perdente per 1-2;
- 0 (zero) punti alla squadra perdente per 0-2.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento della Pallavolo.

• PALLACANESTRO

L'incontro si disputa con almeno cinque giocatori per squadra. La partita deve essere interrotta quando una od entrambe le squadre hanno meno di due giocatori. In questo caso la/le squadra/e in posizione irregolare perdono la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.

Per l'incontro va usato un pallone regolare. La dimensione del campo è quella di un normale campo da pallacanestro. Il canestro è fissato ad una altezza di 3,05 metri.

L'incontro è suddiviso in quattro periodi della durata di 8 minuti effettivi.

vi ciascuno. Non saranno disputati tempi supplementari. Possono essere anche proposte formule di gioco diverse.

Per quanto attiene alla regola dei "3 secondi", l'infrazione verrà segnata solo quando un giocatore sosta volontariamente nella "zona dei 3 secondi" per ricevere la palla.

È obbligatoria la difesa individuale, pertanto il bonus dei falli di squadra è elevato a cinque per ogni periodo.

L'arbitro non è obbligato a toccare il pallone in occasione della rimessa laterale.

È istituita l'espulsione temporanea in sostituzione dell'espulsione, tranne nei casi in cui ci sia un atto di violenza o in cui sia già stato assegnato allo stesso giocatore un fallo tecnico o un'altra espulsione temporanea. Essa comporterà l'esclusione temporanea dal gioco per un periodo di 8 minuti di orologio (non bloccati). Il giocatore escluso temporaneamente dal gioco potrà comunque essere sostituito.

L'espulsione temporanea sarà punita sul campo con due tiri liberi, sarà segnata sul referto con "S" e sarà considerata come due tecnici; la segnalazione arbitrale sarà la stessa dell'espulsione.

I punti per la classifica sono assegnati secondo il seguente criterio: 3 punti per la vittoria; 2 punti per la vittoria dopo i tempi supplementari; 1 punto per la sconfitta dopo i tempi supplementari e 0 (zero) punti per la sconfitta.

Si applica, per quanto non in contrasto con le presenti indicazioni, il Regolamento della Pallacanestro.