**CAT. UNDER 10**

**PALLA TRA DUE FUOCHI – REGOLAMENTO di GIOCO**

**Numero Giocatori**: 6 per squadra

**Dimensioni campo**: mt. 12x9 diviso da una linea centrale (vedi figura)

**Durata degli incontri**: massimo 10 minuti (vince la squadra che elimina per prima tutti i giocatori o allo scadere del tempo massimo ha eliminato più giocatori).

**Palla:** piccola che possa essere lanciata con una mano però abbastanza morbida.

**Regolamento**: giocano due squadre che si dispongono ciascuna in ogni metà campo (mt. 6x9). Scopo del gioco è di eliminare gli avversari colpendoli con la palla al volo (di rimbalzo il tiro non è valido). Quando si è colpiti dalla palla si diventa prigionieri. Non si può uscire dal campo delimitato o fare invasione superando la linea centrale pena l’eliminazione (prigioniero).

Quando non si è in possesso della palla, si hanno due possibilità per difendersi:

* Evitare di farsi colpire dalla palla
* Afferrare con le mani al volo la palla lanciata dall’avversario: in questo caso il giocatore che ha lanciato diventa prigioniero.

I prigionieri devono stare dietro la linea di fondo opposta al campo della propria squadra. Tutti i palloni che escono dal campo devono essere recuperati solo da loro. Una volta preso il pallone, i prigionieri possono anche loro colpire i giocatori della squadra avversaria e farli a loro volta prigionieri, ma non possono mai essere liberati.

Il giocatore che è stato colpito si porta nella zona dei prigionieri e lui stesso tirerà la palla contro i giocatori avversari.

 6 6

 9 9